

**Akademia im. Jakuba z Paradyża**

**w Gorzowie Wielkopolskim**

**Program Studiów**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nazwa Wydziału prowadzącego kierunek studiów: | **Wydział Techniczny** | |
| **Nazwa kierunku studiów:** | **informatyka** | |
| Poziom studiów: | **studia pierwszego stopnia** | |
| Profil studiów: | **praktyczny** | |
| Forma/formy studiów: | **stacjonarna, niestacjonarna** | |
| Język zajęć: | **język polski** | |
| Tytuł zawodowy  uzyskiwany przez absolwenta: | **inżynier** | |
| Poziom Polskiej Ramy Kwalifikacji: | **6** | |
| Umiejscowienie kierunku studiów w dziedzinie/dziedzinach  oraz dyscyplinie/dyscyplinach naukowych wraz wskazaniem dyscypliny wiodącej oraz procentowy udział liczby punktów ECTS dla dyscyplin w ogólnej liczbie punktów ECTS wymaganej do ukończenia studiów na kierunku: | **Dziedzina nauk: nauki inżynieryjno-techniczne**  w dyscyplinie naukowej: | |
| **informatyka techniczna i telekomunikacja**  (dyscyplina wiodąca) | 100 % |

1. **Wskazanie związku programu studiów z misją Uczelni i jej strategią rozwoju.**

Uchwałą Senatu nr 42/000/2016 z dnia 22 listopada 2016 r. Akademii im. Jakuba z Paradyża, zmienioną Uchwałą Nr 46/000/2020 Senatu AJP z dnia 22 września 2020 r., określona została misja Akademii im. Jakuba z Paradyża w Gorzowie Wielkopolskim jako uczelni wypełniającej zadania edukacyjne, społeczne i kulturotwórcze, zgodne z zapisanymi wartościami i celami. Misja realizowana jest za pomocą celów, które określone zostały w dokumencie Strategia Rozwoju Akademii im. Jakuba z Paradyża w Gorzowie Wielkopolskim na lata 2016 – 2025, przyjętym uchwałą Nr 41/000/2016 Senatu AJP w dniu 22 listopada 2016 r., zmienioną Uchwałą Nr 66/000/2019 z dnia 22 października 2019 r., zmienionym Uchwałą Nr 38/000/2022 z dnia 20 września 2020 r., zmienionym Uchwałą Nr 54/000/2023 z dnia 26 września 2023 r. Działania podejmowane w ramach Strategii rozwoju Uczelni mają na celu awans społeczny i ekonomiczny regionu z uwzględnieniem priorytetów Strategii Lizbońskiej i Strategii Rozwoju Województwa Lubuskiego. Nadrzędnym celem Wydziału Technicznego jest dbałość o wysoką jakość kształcenia zgodnie z Polskimi Ramami Kwalifikacji korelującymi z edukacyjną przestrzenią europejską. Celowi nadrzędnemu mają służyć zwłaszcza działania zmierzające do realizacji wyznaczonych celów strategicznych, nakreślonych w Strategii Rozwoju Uczelni, zbieżnych ze Strategią Rozwoju Województwa Lubuskiego ukierunkowanych na przygotowywanie należycie wykształconej kadry zawodowej na potrzeby gospodarki oraz rozwój naukowy Uczelni. Ważnym elementem Strategii Rozwoju jest wzmocnienie praktycznych elementów nauczania zapewniających lepsze przygotowanie absolwentów do zawodu. Realizacja strategii rozwoju Akademii im. Jakuba z Paradyża, daje podstawy do osiągnięcia przez Uczelnię i jej pracowników założonych celów praktyczno-wdrożeniowych. W ramach podmiotowych relacji zachodzących w Uczelni, kadra naukowo-dydaktyczna kształtuje nawyki i nastawienia studentów, wpływa na poziom zaspokojenia ich potrzeb intelektualno-kulturalnych. Życie studentów w dynamicznej rzeczywistości wymaga weryfikacji wartości, odpowiedzialności w dokonywanych wyborach, staje się głównym motywem skłaniającym ich do pracy nad sobą. Studenci coraz częściej w sposób naturalny odczuwają potrzebę przyspieszenia własnego rozwoju. Zaspokojenie potrzeby indywidualnego rozwoju ujawnia się u nich poprzez ich aktywność, która charakteryzuje się dążeniem do realizacji swoich planów, realizowaną także poprzez dalsze kształcenie, umiejętne poruszanie się po rynku pracy, rozwiązywanie problemów inżynierskich oraz nieustannie poszerzanie swojej wiedzy.

1. **Wymagania wstępne – konieczne kompetencje kandydatów.**

Kandydat ubiegający się o przyjęcie na studia pierwszego stopnia na kierunku *informatyka* - profil praktyczny powinien legitymować się pozytywnymi wynikami uzyskanymi na egzaminie maturalnym z przedmiotów określonych w uchwale rekrutacyjnej.

1. **Ogólne cele kształcenia na studiach pierwszego stopnia na kierunku *informatyka –* profil praktyczny.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Kategoria celu kształcenia | Symbol celu kształcenia | Opis celu kształcenia |
| Wiedza | CW1 | przekazanie wiedzy w zakresie wiedzy technicznej obejmującej terminologię, pojęcia, teorie, zasady, metody, techniki i narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu zadań inżynierskich związanych z szeroko pojętą informatyką, procesami planowania i realizacji systemów informatycznych, eksperymentów, tak w procesie przygotowania z udziałem metod symulacji komputerowych, jak i w rzeczywistym środowisku |
| CW2 | przekazanie wiedzy ogólnej dotyczącej standardów i norm technicznych dotyczących zagadnień odnoszących się do informatyki |
| CW3 | przekazanie wiedzy dotyczącej bezpieczeństwa i higieny pracy, ochrony własności przemysłowej, prawa autorskiego niezbędnej dla rozumienia i tworzenia społecznych, ekonomicznych, prawnych i pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej dla rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości i działalności gospodarczej |
| Umiejętności | CU1 | wyrobienie umiejętności w zakresie doskonalenia wiedzy, pozyskiwania i integrowanie informacji z literatury, baz danych i innych źródeł, opracowywania dokumentacji, prezentowania ich i podnoszenia kompetencji zawodowych |
| CU2 | wyrobienie umiejętności posługiwania się specjalistycznym oprogramowaniem, projektowania systemów, sieci i aplikacji, programowania aplikacji, modelowania systemów, posługiwania się zaawansowanymi środowiskami projektowo-uruchomieniowymi, stosowania nowoczesnych urządzeń i podzespołów peryferyjnych |
| CU3 | wyrobienie umiejętności zarządzania pracami w zespole, koordynacji prac i oceny ich wyników oraz sprawnego posługiwania się nowoczesnymi technikami komputerowymi, wyciągania wniosków, opisu sprzętu dostrzegając kryteria użytkowe, prawne i ekonomiczne, konfigurowania urządzeń komunikacyjnych w sieciach teleinformatycznych, oraz rozwiązywania praktycznych zadań inżynierskich |
| Kompetencje | CK1 | przygotowanie do uczenia się przez całe życie, podnoszenie kompetencji zawodowych, osobistych i społecznych w zmieniającej się rzeczywistości, podjęcia pracy związanej z obsługą sprzętu informatycznego, programowaniem i praktycznym posługiwaniem się szerokim spektrum narzędzi informatycznych |
| CK2 | uświadomienie ważności i rozumienia społecznych skutków działalności inżynierskiej, w tym jej wpływu na środowisko i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje, współdziałanie w grupie i przyjmowanie odpowiedzialności za wspólne realizacje, kreatywność i przedsiębiorczość oraz potrzebę przekazywania informacji odnośnie osiągnięć technicznych i działania inżyniera |

1. **Opis zakładanych efektów uczenia się dla studiów pierwszego stopnia na kierunku *informatyka –* profil praktyczny.**

Kierunek *informatyka* odnosi się do obszaru nauk technicznych w dziedzinie nauk inżynieryjno-technicznych. Dyscypliną wiodącą dla na kierunku jest *informatyka* techniczna i telekomunikacja.

Efekty uczenia się zakładane dla kierunku *informatyka* są spójne z efektami uczenia się dla obszaru kształcenia, do którego kierunek został przyporządkowany, określonymi w Polskich Ramach Kwalifikacji dla Szkolnictwa Wyższego. Dobór efektów uczenia się daje możliwość przygotowania absolwenta będącego wykwalifikowanym specjalistą posiadającym wiedzę, umiejętności i kompetencje społeczne wyselekcjonowane pod kątem potrzeb rynku pracy. Wybranie efektów uczenia się z obszaru nauk technicznych w ramach praktycznego profilu kształcenia w przypadku studiów inżynierskich daje możliwość pokrycia kompetencji inżynierskich przez kierunkowe efekty uczenia się wybrane z obszaru kształcenia w zakresie nauk technicznych, gdyż obejmują one wszystkie efekty uczenia się prowadzące do uzyskania kompetencji inżynierskich. Szczegółowe efekty uczenia się zostały opisane w kartach przedmiotów i ujęte są w kategoriach wiedzy, umiejętności oraz kompetencji społecznych.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tabela odniesienia efektów uczenia się zdefiniowanych dla programu studiów do charakterystyk drugiego stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacji typowych dla kwalifikacji uzyskiwanych w ramach szkolnictwa wyższego po uzyskaniu kwalifikacji pełnej na poziomie 4 – poziomy 6-7 | | | | |
| Symbol efektów uczenia się dla kierunku | Nazwa efektów uczenia się | Kod składnika opisu z charakterystyk poziomów w PRK  po uzyskaniu kwalifikacji pełnej  na poziomie 4 – poziomy 6-7 | Oznaczenie stosownym symbolem czy efekt odnosi się do charakterystyk uniwersalnych, charakterystyk wspólnych, inżynierskich lub nauczycielskich | |
| **WIEDZA: absolwent zna i rozumie** | | | | |
| K\_W01 | pojęcia z zakresu matematyki niezbędne do:   1. formułowania i rozwiązywania problemów  w języku analizy matematycznej, algebry liniowej, 2. weryfikacji hipotez w badaniach inżynierskich, 3. wnioskowania i projektowania probabilistycznego w informatyce | P6S\_WG, P6U\_W | U  W | II.3 |
| K\_W02 | pojęcia z zakresu fizyki obejmujące m. in. mechanikę, termodynamikę, optykę, elektryczność oraz wybrane zagadnienia fizyki współczesnej w zakresie niezbędnym do zrozumienia podstawowych zjawisk występujących w sterowanych procesach i ich otoczeniu, szczególnie w obszarze informatyki | P6S\_WG, P6U\_W | U  W | II.3 |
| K\_W03 | pojęcia obejmujące podstawy elektroniki i miernictwa, zasady budowy układów elektrycznych i elektronicznych | P6S\_WG, P6U\_W | U  W | II.3 |
| K\_W04 | pojęcia z zakresu podstaw informatyki obejmującą przetwarzanie informacji, architekturę i organizację systemów komputerowych, bezpieczeństwo systemów komputerowych, budowę sieci i aplikacji sieciowych | P6S\_WG, P6U\_W | U  W | II.3 |
| K\_W05 | pojęcia z zakresu konstrukcji i eksploatacji urządzeń, obiektów w sieciach komputerowych | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W06 | cykl życia oprogramowania oraz podstawowe metody projektowania systemów komputerowych | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W07 | pojęcia z zakresu projektowania, funkcjonowania  i zarządzania systemami informatycznym | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W08 | pojęcia z zakresu projektowania i funkcjonowania układów cyfrowych | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W09 | pojęcia z zakresu technik i metod programowania | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W10 | pojęcia z zakresu projektowania oraz funkcjonowania technologii internetowych | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W11 | pojęcia w zakresie zarządzania, w tym zarządzania jakością | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W12 | metody, techniki, narzędzia stosowane przy rozwiązywaniu prostych zadań inżynierskich związanych z informatyką | P6S\_WG, P6U\_W | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W13 | pojęcia w zakresie standardów i norm technicznych związanych z przesyłaniem, przechowywaniem i przetwarzaniem informacji | P6S\_WK | U  W | II.3 |
| K\_W14 | pojęcia w zakresie bezpieczeństwa i higieny pracy | P6S\_WK | U  W | II.3 |
| K\_W15 | obecny stan oraz trendy rozwoju informatyki | P6S\_WK | U  W | II.3 |
| K\_W16 | pojęcia i zasady z zakresu ochrony własności przemysłowej i prawa autorskiego, potrafi korzystać z zasobów informacji patentowej | P6S\_WK | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W17 | pojęcia niezbędne do rozumienia społecznych, ekonomicznych, prawnych i innych pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej | P6S\_WK | U  W  inż. | II.3 |
| K\_W18 | pojęcia z zakresu podstaw ekonomii obejmują zasady tworzenia i rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości i prowadzenia działalności gospodarczej | P6S\_WK | U  W  inż. | II.3 |
| **U M I E J Ę T N O Ś C IUMIEJĘTNOŚCI: absolwent potrafi** | | | | |
| K\_U01 | pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł; potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji, a także wyciągać wnioski oraz formułować i uzasadniać opinie | P6S\_UW | U  W | II.3 |
| K\_U02 | stosować zasady bezpieczeństwa i higieny pracy | P6S\_UW | U  W | II.3 |
| K\_U03 | opracować dokumentację dotyczącą realizacji zadania inżynierskiego i przygotować tekst zawierający omówienie wyników realizacji tego zadania | P6S\_UW | U  W | II.3 |
| K\_U04 | konfigurować urządzenia komunikacyjne  w lokalnych (przewodowych i radiowych) sieciach teleinformatycznych z przestrzeganiem zasad bezpieczeństwa | P6S\_UW | U  W | II.3 |
| K\_U05 | sformułować algorytm, posługuje się językami programowania wysokiego i niskiego poziomu oraz odpowiednimi narzędziami informatycznymi do opracowania programów komputerowych i aplikacji internetowych | P6S\_UW | U  W | II.3 |
| K\_U06 | wykorzystać poznane metody i modele matematyczne, a także symulacje komputerowe do analiz, projektowania i oceny baz danych, aplikacji internetowych, systemów i sieci komputerowych | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U07 | zaplanować i przeprowadzić symulację oraz pomiary poziomu bezpieczeństwa systemów, sieci i urządzeń; potrafi przedstawić otrzymane wyniki w formie liczbowej i graficznej, dokonać ich interpretacji i wyciągnąć właściwe wnioski | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U08 | posłużyć się właściwie dobranymi środowiskami programistycznymi, symulatorami oraz narzędziami komputerowo wspomaganego projektowania do symulacji, projektowania i weryfikacji systemów i sieci komputerowych | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U09 | obliczać i modelować procesy stosowane  w projektowanie, konstruowaniu i obliczaniu elementów baz danych, aplikacji internetowych, układów mikroprocesorowych, systemów lub sieci komputerowych | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U10 | dostrzegać aspekty pozatechniczne, w tym środowiskowe, ekonomiczne i prawne przy projektowaniu i wdrażaniu systemów informatycznych i urządzeń | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U11 | porównać rozwiązania projektowe baz danych, aplikacji internetowych, systemów i sieci komputerowych ze względu na zadane kryteria użytkowe i ekonomiczne (pobór mocy, szybkość działania, koszt itp.) | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U12 | ocenić ryzyko i bezpieczeństwo baz danych, aplikacji internetowych, systemów i sieci komputerowych, stosując techniki oraz narzędzia sprzętowe i programowe | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U13 | zaprojektować bazę danych, aplikację internetową lub system informatycznych z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych, używając właściwych metod, technik i narzędzi | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U14 | zaprojektować proces testowania oprogramowania oraz — w przypadku wykrycia błędów — przeprowadzić ich diagnozę i wyciągnąć wnioski | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U15 | sformułować specyfikację systemów informatycznych, baz danych, aplikacji internetowych lub sieci komputerowych na poziomie realizowanych funkcji, także z wykorzystaniem języków opisu sprzętu | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U16 | korzystać z kart katalogowych i not aplikacyjnych w celu dobrania odpowiednich komponentów projektowanych elementów układów i systemów komputerowych | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U17 | korzystać i ma doświadczanie w korzystaniu z norm i standardów przy rozwiązywaniu zadań inżynierskich | P6S\_UW, P6U\_U | U  inż. | II.3 |
| K\_U18 | posłużyć się właściwie dobranymi metodami  i urządzeniami umożliwiającymi zapewnienie bezpieczeństwa systemów i urządzeń | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U19 | ocenić przydatność rutynowych metod i narzędzi służących do rozwiązywania prostych zadań inżynierskich, typowych dla wybranego zadania oraz wybierać i stosować właściwe metody i narzędzia | P6S\_UW | U  inż. | II.3 |
| K\_U20 | wykorzystać i zdobywać doświadczenie związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych | P6S\_UW, P6U\_U | U  inż. | II.3 |
| K\_U21 | wykorzystać i zdobywać doświadczenie związane z rozwiązywaniem praktycznych zadań inżynierskich zdobytych w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską | P6S\_UU, P6U\_U | U  inż. | II.3 |
| K\_U22 | porozumiewać się w języku polskim i angielskim stosując specjalistyczną terminologię, przy użyciu różnych technik, zarówno w środowisku zawodowym, jak i innych środowiskach, także z wykorzystaniem narzędzi informatycznych | P6S\_UU, P6U\_U | U  W | II.3 |
| K\_U23 | przygotować i przedstawić prezentację poświęconą wynikom realizacji zadania inżynierskiego | P6S\_UU, P6U\_U | U  W | II.3 |
| K\_U24 | posługiwać się językiem obcym w stopniu wystarczającym do porozumiewania się, a także czytania ze zrozumieniem kart katalogowych, not aplikacyjnych, instrukcji obsługi urządzeń elektronicznych i narzędzi informatycznych oraz podobnych dokumentów | P6S\_UK | U  W | II.3 |
| K\_U25 | pracować indywidualnie i w zespole; umie oszacować czas potrzebny na realizację zleconego zadania; potrafi opracować i zrealizować harmonogram prac zapewniający dotrzymanie terminów | P6S\_UO | U  W | II.3 |
| K\_U26 | podnosić kompetencje zawodowe poprzez samokształcenie się w obszarze szeroko pojętej informatyki | P6S\_UU, P6U\_U | U  W | II.3 |
| **KOMPETENCJE SPOŁECZNE: absolwent jest gotów do** | | | | |
| K\_K01 | uczenia się przez całe życie szczególnie w obszarze szeroko pojętej informatyki | P6S\_KK, P6U\_K | U  W | II.3 |
| K\_K02 | ponoszenia odpowiedzialności za podejmowane decyzje oraz ma świadomość ważności i rozumie i skutki działalności inżynierskiej w obszarze informatyki | P6S\_KK, P6U\_K | U  W  inż. | II.3 |
| K\_K03 | ponoszenia odpowiedzialności za podejmowane decyzje oraz ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżynierskiej w obszarze informatyki, w tym jej wpływu na środowisko | P6S\_KO, P6U\_K | U  W  inż. | II.3 |
| K\_K04 | myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy w obszarze informatyki m. in. tworząc rozwiązania z uwzględnieniem korzyści biznesowe oraz społeczne | P6S\_KO, P6U\_K | U  W  inż. | II.3 |
| K\_K05 | zrozumienia roli społecznej absolwenta uczelni technicznej – kierunku informatyka, a zwłaszcza rozumie potrzebę formułowania i przekazywania społeczeństwu, w szczególności poprzez środki masowego przekazu, informacji i opinii dotyczących osiągnięć techniki i innych aspektów działalności inżynierskiej; podejmuje starania, aby przekazać takie informacje i opinie w sposób powszechnie zrozumiały | P6S\_KR, P6U\_K | U  W | II.3 |
| K\_K06 | prawidłowego identyfikowania i rozstrzyga dylematów związanych z wykonywaniem zawodu informatyka | P6S\_KR, P6U\_K | U  W | II.3 |

Objaśnienie stosowanych skrótów:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Symbol efektu uczenia się dla kierunku - kolumna 1 | | |
| **litera K** | dla wyróżnienia, że chodzi o efekty kierunkowe | |
| **znak \_** | Podkreślnik | |
| **litera W** | dla oznaczenia kategorii efektów – wiedza | |
| **litera U** | dla oznaczenia kategorii efektów – umiejętności, | |
| **litera K** | dla oznaczenia kategorii efektów – kompetencje społeczne, | |
| **01, 02 i kolejne** | numer efektu w obrębie danej kategorii, zapisany w postaci dwóch cyfr (numery należy poprzedzić cyfrą 0) | |
| Uniwersalne charakterystyki poziomów PRK (pierwszego stopnia) – kolumna 3 | | |
| **P** | poziom PRK (6-7) | |
| **U** | charakterystyka uniwersalna | |
| **W** | Wiedza | |
| **U** | Umiejętności | |
| **K** | kompetencje społeczne | |
| Charakterystyki poziomów PRK typowe dla kwalifikacji uzyskiwanych w ramach szkolnictwa wyższego (drugiego stopnia) - kolumna 3 | | |
| **P** | poziom PRK (6-7) | |
| **S** | charakterystyki typowe dla kwalifikacji uzyskiwanych w ramach szkolnictwa wyższego | |
| **W**  **(wiedza)** | **G** | zakres i głębia |
| **K** | Kontekst |
| **U (umiejętności)** | **W** | wykorzystanie wiedzy |
| **K** | komunikowanie się |
| **O** | organizacja pracy |
| **U** | uczenie się |
| **K (kompetencje społeczne)** | **K** | Oceny |
| **O** | Odpowiedzialność |
| **R** | rola zawodowa |
| Właściwy kod dyscypliny określony w *Wykazie dziedzin nauki/sztuki i dyscyplin naukowych oraz dyscyplin artystycznych*, stanowiącym załącznik nr 2 do Zarządzenia Nr 81/0101/2018 Rektora AJP z dnia 17 września 2018 r. w sprawie informacji o uprawianej dyscyplinie naukowej, zmienionym Zarządzeniem Nr 60/0101/2020 Rektora AJP z dnia 1 września 2020 r. – kolumna 4 | | |
| **II.3** | informatyka techniczna i telekomunikacja | |
| Oznaczenia uniwersalne | | |
| **U** | oznaczenie uniwersalnych charakterystyk pierwszego stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacji – poziomy 6-7, o których mowa w pkt 2 – kolumna 4 | |
| **W** | oznaczenie charakterystyki drugiego stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacji – poziomy 6-7 wspólnych dla wszystkich kierunków studiów - kolumna 4 | |
| **inż.** | oznaczenie kwalifikacji obejmujących kompetencje inżynierskie – kolumna 4 | |
| **naucz.** | oznaczenie kwalifikacji obejmujących kompetencje nauczycielskie – kolumna 4 | |

1. **Wskazanie efektów uczenia się w zakresie wiedzy, umiejętności i kompetencji społecznych, prowadzących do uzyskania kompetencji inżynierskich.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Symbol efektu uczenia się prowadzącego do uzyskania kompetencji inżynierskich | Nazwa efektów uczenia się | Kod składnika opisu z charakterystyk poziomów w PRK po uzyskaniu kwalifikacji pełnej na poziomie 4 – poziomy 6-7 | Kod efektu uczenia się zdefiniowanego dla programu studiów dla kierunku informatyka |
| 1. | 2. | 3. | 4. |
| **W I E D Z A : a b s o l w e n t z n a i r o z u m i e** | | | |
| InżP\_W01 | ma podstawową wiedzę o cyklu życia urządzeń, obiektów i systemów technicznych | P6U\_W  P6S\_WG | K\_W06 |
| InżP\_W02 | zna podstawowe metody, techniki, narzędzia i materiały stosowane przy rozwiązywaniu złożonych zadań inżynierskich z zakresu studiowanego kierunku studiów | P6U\_W  P6S\_WG | K\_W05  K\_W08  K\_W09  K\_W11 |
| InżP\_W03 | ma podstawową wiedzę w zakresie utrzymania obiektów i systemów typowych dla studiowanego kierunku studiów | P6U\_W  P6S\_WG | K\_W07 |
| InżP\_W04 | ma podstawową wiedzę w zakresie standardów i norm technicznych w zakresie studiowanego kierunku studiów | P6U\_W  P6S\_WG  P6S\_WK | K\_W10  K\_W13  K\_W17 |
| InzP\_W05 | ma wiedzę niezbędną do rozumienia społecznych, ekonomicznych, prawnych i innych pozatechnicznych uwarunkowań działalności inżynierskiej oraz ich uwzględniania w działalności inżynierskiej | P6S\_WK | K\_W17 |
| InżP\_W06 | ma podstawową wiedzę dotyczącą zarządzania, w tym zarządzania jakością i prowadzenia działalności gospodarczej | P6S\_WK | K\_W18 |
| **U M I E J Ę T N O Ś C I : a b s o l w e n t p o t r a f i** | | | |
| InżP\_U01 | potrafi planować i przeprowadzać eksperymenty, w tym pomiary i symulacje komputerowe, interpretować uzyskane wyniki i wyciągać wnioski | P6S\_UW | K\_U06 |
| InżP\_U02 | potrafi wykorzystać do formułowania i rozwiązywania zadań inżynierskich i prostych problemów badawczych metody analityczne, symulacyjne oraz eksperymentalne | P6S\_UW | K\_U07  K\_U08  K\_U09 |
| InżP\_U03 | potrafi — przy formułowaniu i rozwiązywaniu zadań inżynierskich — integrować wiedzę z zakresu dziedzin nauki i dyscyplin naukowych, właściwych dla studiowanego kierunku studiów oraz zastosować podejście systemowe, uwzględniające także aspekty pozatechniczne | P6S\_UW | K\_U10 |
| InżP\_U04 | potrafi dokonać wstępnej analizy ekonomicznej podejmowanych działań inżynierskich | P6S\_UW | K\_U11 |
| InżP\_U05 | potrafi dokonać krytycznej analizy sposobu funkcjonowania i ocenić — zwłaszcza w powiązaniu ze studiowanym kierunkiem studiów — istniejące rozwiązania techniczne, w szczególności urządzenia, obiekty, systemy, procesy, usługi | P6S\_UW | K\_U12 |
| InżP\_U06 | potrafi dokonać identyfikacji i sformułować specyfikację złożonych zadań inżynierskich, charakterystycznych dla studiowanego kierunku studiów, w tym zadań nietypowych, uwzględniając ich aspekty pozatechniczne | P6S\_UW | K\_U10  K\_U15 |
| InżP\_U07 | potrafi ocenić przydatność metod i narzędzi służących do rozwiązania zadania inżynierskiego, charakterystycznego dla studiowanego kierunku studiów, w tym dostrzec ograniczenia tych metod i narzędzi;  potrafi — stosując także koncepcyjnie nowe metody — rozwiązywać złożone zadania inżynierskie, charakterystyczne dla studiowanego kierunku studiów, w tym zadania nietypowe oraz zadania zawierające komponent badawczy | P6S\_UW | K\_U14 |
| InżP\_U08 | potrafi — zgodnie z zadaną specyfikacją, uwzględniającą aspekty pozatechniczne — zaprojektować złożone urządzenie, obiekt, system lub proces, związane z zakresem studiowanego kierunku studiów, oraz zrealizować ten projekt — co najmniej w części — używając właściwych metod, technik i narzędzi, w tym przystosowując do tego celu istniejące lub opracowując nowe narzędzia | P6S\_UW | K\_U13  K\_U16 |
| InżP\_U09 | ma doświadczenie w rozwiązywaniu praktycznych zadań, zdobyte w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską oraz związane z wykorzystaniem materiałów i narzędzi odpowiednich dla studiowanego kierunku studiów | P6S\_UW | K\_U21 |
| InżP\_U10 | ma doświadczenie związane z utrzymaniem obiektów i systemów typowych dla studiowanego kierunku studiów | P6U\_U  P6S\_UW | K\_U19  K\_U20 |
| InżP\_U11 | ma umiejętność korzystania i doświadczenie w korzystaniu z norm i standardów w zakresie studiowanego kierunku studiów | P6U\_U  P6S\_UW | K\_U17  K\_U18 |
| InżP\_U12 | ma doświadczenie związane ze stosowaniem technologii właściwych dla studiowanego kierunku studiów, zdobyte w środowiskach zajmujących się zawodowo działalnością inżynierską | P6U\_U  P6S\_UW | K\_U20  K\_U21  K\_U22 |
| **K O M P E T E N C J E S P O Ł E C Z N E : a b s o l w e n t j e s t g o t ó w d o** | | | |
| InżP\_K01 | ma świadomość ważności i rozumie pozatechniczne aspekty i skutki działalności inżynierskiej, w tym jej wpływu na środowisko, i związanej z tym odpowiedzialności za podejmowane decyzje | P6U\_K  P6S\_KK  P6S\_KO | K\_K02  K\_K03 |
| InżP\_K02 | potrafi myśleć i działać w sposób kreatywny i przedsiębiorczy | P6U\_K  P6S\_KO | K\_K04 |

1. **Zajęcia lub grupy zajęć, niezależnie od formy ich prowadzenia, wraz z przypisaniem do nich zakładanych efektów uczenia się i treści programowych, form i metod kształcenia zapewniających uzyskanie tych efektów oraz liczby punktów ECTS z pokazaniem sposobu ich wyznaczania**

**6a. Plan studiów dla każdej formy studiów.**

Plan studiów na kierunku *informatyka* zawiera informacje na temat realizacji poszczególnych przedmiotów w układzie semestralnym, ich wymiarze godzinowym, formach i przypisanych im punktach ECTS. Plany studiów na kierunku *informatyka* obejmują wykaz przedmiotów z ich podziałem na przedmioty podstawowe, przedmioty kierunkowe oraz przedmioty specjalnościowe, które tworzą grupę przedmiotów wybieralnych.

Plan studiów stacjonarnych stanowi **załącznik nr 1,** studiów niestacjonarnych **– załącznik nr 2.**

**6b. Karty poszczególnych zajęć.**

Opis poszczególnych przedmiotów uwzględnionych w programie studiów dla studiów stacjonarnych pierwszego stopnia na kierunku *informatyka* – profil praktyczny zawierają karty przedmiotów, które stanowią **załącznik nr 3** oraz znajdują się na stronie internetowej Uczelni: www.ajp.edu.pl.

1. **Sposoby weryfikacji i oceny efektów uczenia się osiąganych przez studenta w trakcie całego cyklu kształcenia.**

Weryfikacja efektów uczenia się odbywa się poprzez: ocenę prac zaliczeniowych i egzaminacyjnych, ocenę odbytych praktyk oraz ocenę procesu dyplomowania, na który składa się ocena z pracy dyplomowej oraz z egzaminu dyplomowego. Na każdej karcie przedmiotu wskazano metody oceniania każdego z efektów uczenia się z zakresu wiedzy, umiejętności oraz kompetencji społecznych. Z programem każdego przedmiotu, literaturą oraz sposobami oceniania studenci zapoznawani są na pierwszych zajęciach. Metody sprawdzania i oceniania stopnia osiągnięcia przez studentów założonych efektów uczenia się są na Wydziale Technicznym podzielone na metody formujące oraz metody podsumowujące.

Ocena formująca przeprowadzana w trakcie zajęć pozwala przekazać studentom informacje o stopniu realizacji efektów uczenia się, pozwala to także na zaplanowanie procesu uczenia się. Ocenie stopnia osiągnięcia efektów uczenia się dla danego przedmiotu służy ocena podsumowująca.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Metody sprawdzania i oceniania określone na Wydziale Technicznym** | | |
| **Metody formujące** | **F1** | sprawdzian(ustny, pisemny, „wejściówka”, sprawdzian praktyczny umiejętności, kolokwium cząstkowe, testy pojedynczego lub wielokrotnego wyboru, testy z pytaniami otwartymi) |
| **F2** | obserwacja/aktywność(przygotowanie do zajęć, ocena ćwiczeń wykonywanych podczas zajęć i jako pracy własnej, prace domowe itd.) |
| **F3** | praca pisemna (sprawozdanie, dokumentacja projektu, referat, raport, pisemna analiza problemu itd.) |
| **F4** | wystąpienie (prezentacja multimedialna formułowanie dłuższej wypowiedzi ustnej na wybrany temat, ustne formułowanie i rozwiązywanie problemu, wypowiedź problemowa, analiza projektu itd.) |
| **F5** | ćwiczenia praktyczne (ćwiczenia sprawdzające umiejętności, rozwiązywanie zadań, ćwiczenia z wykorzystaniem sprzętu fachowego, projekty indywidualne i grupowe) |
| **F6** | zaliczenie praktyki (arkusz przebiegu praktyki) |
| **Metody podsumowujące** | **P1** | egzamin (ustny, pisemny, test sprawdzający wiedzę z całego przedmiotu itd.) |
| **P2** | kolokwium (ustne, pisemne, kolokwium podsumowujące semestr, test sprawdzający wiedzę z całego przedmiotu, rozmowa podsumowująca przedmiot i wiedzę) |
| **P3** | ocena podsumowująca powstała na podstawie ocen formujących, uzyskanych w semestrze |
| **P4** | praca pisemna (projekt, referat, raport) |
| **P5** | wystąpienie/rozmowa (prezentacja, omówienie problemu itd.) |
| **P6** | dokumentacja praktyki |
| **P7** | ocena pracy dyplomowej |
| **P8** | egzamin dyplomowy |

Matryca efektów uczenia się na studiach pierwszego stopnia kierunku *informatyka* – profil praktyczny stanowi **załącznik nr 4**.

1. **Sumaryczne wskaźniki punktów ECTS dotyczące programu studiów.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Wyszczególnienie** | **Liczba punktów ECTS/liczba godzin** | |
| **stacjonarne** | **niestacjonarne** |
| Liczba semestrów konieczna do ukończenia studiów na danym poziomie | 7 | |
| Liczba punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów na danym poziomie | 210 | |
| Łączna liczba godzin zajęć | 2374 | 1434 |
| Procentowy udział liczby punktów ECTS dla każdej z dyscyplin, do których przyporządkowany jest kierunek w liczbie punktów ECTS koniecznej do ukończenia studiów na danym poziomie – w przypadku kierunku przyporządkowanego do więcej niż jednej dyscypliny | II.3 100% | |
| Łączna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia | 131  (w tym 36 punktów ECTS za praktykę) | 93  (w tym 36 punktów ECTS za praktykę) |
| Łączna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć kształtujących umiejętności praktyczne | 168 | |
| Liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych – w przypadku kierunków studiów przyporządkowanych do dyscyplin w ramach dziedzin innych niż odpowiednio nauki humanistyczne lub nauki społeczne | 5 | |
| Liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom lub grupom zajęć do wyboru | 65 | |
| Wymiar praktyk zawodowych oraz liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach tych praktyk | 960 godz.  36 punktów ECTS | |
| Liczba godzinzajęć z wychowania fizycznego – w przypadku stacjonarnych studiów pierwszego stopnia i jednolitych studiów magisterskich | 60 godz. | - |
| Liczba punktów ECTS za pracę dyplomową i egzamin dyplomowy | 13 | |

1. **Moduły kształtujące umiejętności praktyczne oraz służące zdobywaniu przez studentów kompetencji inżynierskich.**

Program studiów na kierunku *informatyka* - profil praktyczny obejmuje moduły zajęć powiązane z praktycznym przygotowaniem zawodowym, którym przypisano punkty ECTS w wymiarze większym niż 50% liczby punktów ECTS, służące zdobywaniu przez studenta umiejętności praktycznych i kompetencji inżynierskich.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa przedmiotu/modułu zajęć | | Forma/  formy zajęć | Liczba godzin | | | | Liczba punktów ECTS |
| **Studia stacjonarne** | | **Studia niestacjonarne** | |
|  | Fizyka | | w/ćw./lab. | 60 | | 35 | | **4** |
|  | Architektura komputerów | | w/ćw./lab. | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Wprowadzenie do algorytmiki i programowania | | w./ćw./lab | 75 | | 46 | | **5** |
|  | Wprowadzenie do sieci komputerowych | | w/lab. | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Wstęp do programowania obiektowego | | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
|  | Podstawy elektrotechniki i elektroniki | | w/ćw./lab. | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Systemy operacyjne | | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
|  | Trasowanie, przełączanie i łączność bezprzewodowa | | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Obsługa systemów Linux/Unix | | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
|  | Grafika komputerowa | | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Programowanie obiektowe | | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Wprowadzenie do baz danych | | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
|  | Programowanie internetowe | | w./lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Komputerowe wspomaganie projektowania | | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
|  | Elementy sztucznej inteligencji | | w/lab./p | 60 | | 38 | | **5** |
|  | Internet Rzeczy | | w./lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Analiza i modelowanie danych | | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
|  | Zarządzanie projektami | | w/lab./p | 45 | | 30 | | **3** |
|  | Praktyka zawodowa | |  | 960 | | | 960 | **36** |
|  | Przedmioty modułu obieralnego  **Nowoczesne technologie programowania i sieci komputerowych** | Projektowanie serwisów komputerowych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Konfiguracja usług sieciowych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Infrastruktura korporacyjna, bezpieczeństwo i automatyzacja | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Technologie zabezpieczeń sieci | w/lab./p | 120 | | 71 | | **8** |
| Inteligencja maszynowa i zarządzanie wiedzą | w/lab. | 120 | | 76 | | **8** |
| Nowoczesne aplikacje internetowe | w/lab./p | 120 | | 74 | | **8** |
| Windows dla środowisk serwerowych | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Sieci wirtualne i konteneryzacja | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Mechanizmy hurtowni danych | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Innowacyjne techniki programistyczne | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Programowanie baz danych | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Systemy serwerowe oparte na Linux/Unix | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Strategie administrowania usługami w chmurze | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Mechanizmy programowalnych sieci | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Projekt zespołowy | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Przedmioty modułu obieralnego  **Projektowanie i Eksploatacja Sieci Komputerowych** | Systemy i sieci satelitarne | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Konfigurowanie usług sieci komputerowych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Sieci korporacyjne i automatyzacja | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Bezpieczeństwo sieci komputerowych | w/lab./p | 120 | | 71 | | **8** |
| Projektowanie sieci hierarchicznych | w/lab. | 120 | | 76 | | **8** |
| Kontrola i audyt zasobów informatycznych | w/lab./p | 120 | | 74 | | **8** |
| Serwerowe systemy Windows | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Serwerowe systemy Linux/Unix | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Informatyka śledcza | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Sieci Internetu Rzeczy | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Konfigurowanie serwerów sieciowych | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Wirtualizacja i konteneryzacja sieci komputerowych | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Administrowanie usługami w chmurze | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Programowalne sieci komputerowe | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Zarzadzanie w sieciach komputerowych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
|  | Przedmioty modułu obieralnego  **Tworzenie aplikacji** | Projektowanie systemów komputerowych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Projektowanie baz danych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Programowanie w języku Python | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Sztuczna inteligencja i inżynieria wiedzy | w/lab./p | 120 | | 71 | | **8** |
| Tworzenie wizualizacji aplikacji | w/lab. | 120 | | 76 | | **8** |
| Zaawansowane aplikacje internetowe | w/lab./p | 120 | | 74 | | **8** |
| Techniki przetwarzania mediów cyfrowych | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Inżynieria oprogramowania | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Podstawy hurtowni danych | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Systemy klasy ERP | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Programowanie serwerów baz danych | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Narzędzia handlu elektronicznego | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Programowanie urządzeń mobilnych | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Nowoczesne techniki programowania | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Projekt zespołowy z tworzenia aplikacji | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| **Razem:** | | | | | **2925** | | **2125** | **168** |

1. **Zajęcia lub grupy zajęć do wyboru w wymiarze nie mniejszym niż 30%**

Program studiów na kierunku informatyka - profil praktyczny obejmuje trzy moduły obieralne w wymiarze nie mniejszym niż 30%.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Nazwa przedmiotu/modułu zajęć | | Forma/  formy zajęć | Liczba godzin | | Liczba punktów ECTS |
| **Studia stacjonarne** | **Studia niestacjonarne** |
|  | Przedmioty modułu obieralnego  **Nowoczesne technologie programowania i sieci komputerowych** | Projektowanie serwisów komputerowych | w/lab./p | 60 | 38 | **4** |
| Konfiguracja usług sieciowych | w/lab./p | 60 | 38 | **4** |
| Infrastruktura korporacyjna, bezpieczeństwo i automatyzacja | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Technologie zabezpieczeń sieci | w/lab./p | 120 | 71 | **8** |
| Inteligencja maszynowa i zarządzanie wiedzą | w/lab. | 120 | 76 | **8** |
| Nowoczesne aplikacje internetowe | w/lab./p | 120 | 74 | **8** |
| Windows dla środowisk serwerowych | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Sieci wirtualne i konteneryzacja | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Mechanizmy hurtowni danych | w./lab. | 45 | 28 | **3** |
| Innowacyjne techniki programistyczne | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Programowanie baz danych | w/lab./p. | 60 | 38 | **4** |
| Systemy serwerowe oparte na Linux/Unix | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Strategie administrowania usługami w chmurze | w/lab./p. | 60 | 38 | **4** |
| Mechanizmy programowalnych sieci | w./lab. | 45 | 28 | **3** |
| Projekt zespołowy | w/lab./p | 60 | 38 | **4** |
|  | Przedmioty modułu obieralnego  **Projektowanie i Eksploatacja Sieci Komputerowych** | Systemy i sieci satelitarne | w/lab./p | 60 | 38 | **4** |
| Konfigurowanie usług sieci komputerowych | w/lab./p | 60 | 38 | **4** |
| Sieci korporacyjne i automatyzacja | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Bezpieczeństwo sieci komputerowych | w/lab./p | 120 | 71 | **8** |
| Projektowanie sieci hierarchicznych | w/lab. | 120 | 76 | **8** |
| Kontrola i audyt zasobów informatycznych | w/lab./p | 120 | 74 | **8** |
| Serwerowe systemy Windows | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Serwerowe systemy Linux/Unix | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Informatyka śledcza | w./lab. | 45 | 28 | **3** |
| Sieci Internetu Rzeczy | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Konfigurowanie serwerów sieciowych | w/lab./p. | 60 | 38 | **4** |
| Wirtualizacja i konteneryzacja sieci komputerowych | w/lab. | 45 | 28 | **3** |
| Administrowanie usługami w chmurze | w/lab./p. | 60 | 38 | **4** |
| Programowalne sieci komputerowe | w./lab. | 45 | 28 | **3** |
| Zarzadzanie w sieciach komputerowych | w/lab./p | 60 | 38 | **4** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Przedmioty modułu obieralnego  **Tworzenie aplikacji** | Projektowanie systemów komputerowych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Projektowanie baz danych | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| Programowanie w języku Python | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Sztuczna inteligencja i inżynieria wiedzy | w/lab./p | 120 | | 71 | | **8** |
| Tworzenie wizualizacji aplikacji | w/lab. | 120 | | 76 | | **8** |
| Zaawansowane aplikacje internetowe | w/lab./p | 120 | | 74 | | **8** |
| Techniki przetwarzania mediów cyfrowych | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Inżynieria oprogramowania | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Podstawy hurtowni danych | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Systemy klasy ERP | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Programowanie serwerów baz danych | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Narzędzia handlu elektronicznego | w/lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Programowanie urządzeń mobilnych | w/lab./p. | 60 | | 38 | | **4** |
| Nowoczesne techniki programowania | w./lab. | 45 | | 28 | | **3** |
| Projekt zespołowy z tworzenia aplikacji | w/lab./p | 60 | | 38 | | **4** |
| **Razem:** | | | | | **975** | | **607** | **65** |

1. **Wymiar, zasady i forma odbywania praktyki oraz liczba punktów ECTS.**

W toku 7 semestrów studiów inżynierskich na kierunku *informatyka* studenci odbywają sześciomiesięczne praktyki zawodowe, po 8 tygodni na pierwszym, drugim oraz trzecim roku studiów. Obowiązuje zaliczenie bez oceny. Tygodniowy czas pracy studenta odbywającego praktykę jest zgodny z podstawowym systemem czasu pracy określonym w art. 129 § 1 kodeksu pracy. Praca w godzinach nadliczbowych, w nocy, w soboty, niedziele i święta może być wykonywana przez studenta jedynie za jego zgodą. Łącznie student realizuje 960 godzin praktyk zawodowych co odpowiada 36 punktom ECTS.

Podczas praktyk studenci weryfikują swoją wiedzę w praktyce, sprawdzają i podnoszą swoje kwalifikacje zawodowe, a także zapoznają się z perspektywami na rynku pracy. Podpisane z firmami regionu umowy intencyjne dotyczące przyjęcia na praktyki zawodowe studentów kierunku *informatyka* pozwalają na realizację praktyk i pomagają w odnalezieniu się przyszłych absolwentów na regionalnym rynku pracy.

Istnieje możliwość odbycia praktyki za granicą. Dokumenty kierujące na praktykę za granicą wydawane są w języku polskim. Warunkiem jej zaliczenia jest przedłożenie przez studenta obowiązujących w Uczelni dokumentów przetłumaczonych na język polski przez tłumacza przysięgłego. Koszty związane z praktyką zagraniczną w całości pokrywa student.

Regulamin odbywania praktyk, który szczegółowo definiuje zakres oraz formy praktyk wraz z programem praktyk stanowią **załącznik nr 5**.

1. **Wymogi związane z ukończeniem studiów i uzyskaniem dyplomu.**

Absolwenci studiów pierwszego stopnia na kierunku *informatyka* otrzymują tytuł zawodowy inżyniera. Warunkiem uzyskania tytułu inżyniera jest złożenie pracy dyplomowej i uzyskania z niej co najmniej oceny dostatecznej oraz zdanie egzaminu dyplomowego z wynikiem pozytywnym, pod warunkiem wcześniejszego uzyskania zaliczenia wszystkich przedmiotów, zdania wszystkich egzaminów przewidzianych planem studiów oraz zaliczenia praktyk.

Standardy i procedury dyplomowania ustala Rektor AJP. Szczegółowe informacje dotyczące trybu przeprowadzania egzaminu dyplomowego oraz określające standardy pracy dyplomowej znajdują się stronie internetowej Uczelni: [www.ajp.edu.pl](http://www.ajp.edu.pl).

Wykaz egzaminów kończących semestry, sposób oceniania i składowe oceny końcowej wynikają bezpośrednio ze struktury planu studiów, tabel semestralnych, rocznych oraz kart przedmiotów przewidzianych planem studiów na kierunku *informatyka*.

1. **Możliwość zatrudnienia absolwentów.**

Kierunek *informatyka* stanowi odpowiedź na potrzeby rozwijających się podmiotów gospodarczych, a program studiów na tym kierunku jest wynikiem konsultacji z przedstawicielami organizacji pracodawców naszego regionu (Lubuska Organizacja Pracodawców, Lubuski Klaster Metalowy, Zachodnia Izba Przemysłowo-Handlowa, Lubuska Fundacja Zachodnie Centrum Gospodarcze, Stowarzyszenie Inżynierów i Techników Mechaników Polskich, Gorzowski Ośrodek Technologiczny, Kostrzyńsko-Słubicka Specjalna Strefa Ekonomiczna) oraz pozostaje w ścisłym związku z profilem naukowo-badawczym pracowników Wydziału Technicznego.

Studia na kierunku *informatyka* stwarzają możliwość nabycia wiedzy interdyscyplinarnej, ogólnotechnicznej oraz specjalistycznej. W procesie edukacyjnym kształtowana jest osobowość zawodowa, którą przedstawia sylwetka absolwenta danej specjalności. Absolwenci kierunku studiów *informatyka* są przygotowani do twórczej pracy zawodowej, a ponadto osoby kończące studia magisterskie są przygotowane również pod kątem pracy naukowo-badawczej w Wydziałach i szkołach wyższych. Absolwenci tego kierunku mogą podjąć również pracę w szkołach średnich, po przejściu dodatkowego szkolenia pedagogicznego, zaproponowanego także przez macierzystą uczelnię.

Absolwenci studiów pierwszego stopnia posiadają wiedzę w obszarze podstawowych metod, technik i narzędzi stosowanych przy rozwiązywaniu prostych zadań inżynierskich związanych z obsługą sprzętu informatycznego, programowaniem i praktycznym posługiwaniem się szerokim spektrum narzędzi informatycznych. Dodatkowo Absolwent zostaje wyposażony w wiedzę z zakresu procesów planowania i realizacji eksperymentów, tak w procesie przygotowania z udziałem metod symulacji komputerowych, jak i w rzeczywistym środowisku. Absolwenci posiadają umiejętności sprawnego posługiwania się nowoczesnymi technikami komputerowymi, twórczego rozwiązywania problemów technicznych, kreowania innowacji, sprawnego komunikowania się z otoczeniem i aktywnego uczestniczenia w pracy grupowej, kierowania projektami technicznymi, transferu wiedzy i jej zastosowań, wykorzystywania najnowszych technologii oraz realizacji zadań w zespołach międzynarodowych. Program studiów umożliwia uzyskanie znajomości języka obcego na poziomie biegłości B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego Rady Europy oraz umiejętności posługiwania się językiem specjalistycznym z zakresu kierunku studiów.

W celu zaspokojenia potrzeb gospodarki rynkowej kształcenie inżynierów związane jest z prowadzeniem trzech modułów obieralnych:

1. *automatyka i mechatronika* – moduł umożliwia nabycie wiedzy i umiejętności z zakresu zastosowania układów programowalnych do celów sterowania, automatyki, mechatroniki i przetwarzania sygnałów w sprzęcie powszechnego użytku oraz w aparaturze przemysłowej. Studenci mają możliwość nabycia praktycznych umiejętności projektowania systemów sterowania i automatycznej regulacji z wykorzystaniem sterowników PLC oraz wykorzystania interfejsów cyfrowych stosowanych w nowoczesnych urządzeniach przemysłowych i aparaturze powszechnego użytku. Studenci zdobywają istotne w pracy zawodowej kompetencje w zakresie stosowania nowoczesnych urządzeń i podzespołów peryferyjnych do przetwarzania sygnałów elektrycznych i nieelektrycznych wykorzystywanych w przemyśle.

Absolwenci modułu *automatyka i mechatronika* zdobywają wykształcenie umożliwiające zatrudnienie na stanowiskach: automatyk, projektant systemów mikroprocesorowych, programiści języków niskopoziomowych, konstruktorzy i operatorzy systemów sterowania.

1. *projektowanie i eksploatacja sieci komputerowych* – program modułu umożliwia nabycie wiedzy i umiejętności niezbędnych do projektowania konstrukcji i eksploatacji sieci komputerowych. Studenci nabywają także umiejętność organizacji i administrowania systemami i sieciami komputerowych oraz projektowania i administrowania systemami baz danych. Studenci uzyskują kluczową dla pracy zawodowej wiedzę z zakresu systemów transmisji danych, bezpieczeństwa danych, sposobów wymiany informacji między komputerami, jak i budowy, eksploatacji, projektowania lokalnych i rozległych sieci komputerowych, a także ich praktycznych zastosowań.

Absolwenci modułu *projektowanie i eksploatacja sieci komputerowych* zdobywają wykształcenie umożliwiające zatrudnienie na stanowiskach: architekci sieci, administratorzy systemów, serwerów i sieci komputerowych, operatorzy sieci.

1. *tworzenie aplikacji* – program kstudiów modułu umożliwia poznanie metod i technik projektowania i wytwarzania serwisów internetowych, w tym także administrowania serwerami baz danych. Moduł ten umożliwia nabycie praktycznych umiejętności wykorzystywania narzędzi programistycznych, graficznych oraz serwerów bazodanowych, które znajdują szerokie zastosowanie w praktyce zawodowej. Studenci nabywają praktyczne umiejętności wymagane do tworzenia programów i usług sieciowych, aplikacji mobilnych dla urządzeń przenośnych oraz bazodanowych serwisów internetowych.

Absolwenci modułu *tworzenie aplikacji* zdobywają wykształcenie umożliwiające zatrudnienie na stanowiskach: analitycy systemowi i biznesowi, projektanci oprogramowania, programiści oprogramowania, testerzy oprogramowania.

1. **Możliwość dalszego kształcenia.**

Po ukończeniu studiów pierwszego stopnia, absolwenci są przygotowani do podjęcia studiów drugiego stopnia. Studenci mają również możliwość kontynuowania nauki na studiach podyplomowych, a także ubiegania się o uzyskanie licencji i certyfikatów.